

UseStdLibVars: используйте переменные стандартных библиотек

Тематика: **IT и телекоммуникации**
Корпоративные новости

Дата публикации: 4.12.2022

г. Москва

Дата мероприятия / события: 4.12.2022

Go-разработчики часто пишут свои собственные переменные или константы, а затем используют их в коде, который обращается к стандартной библиотеке.



Поэтому наш Go-разработчик Саша Мелентьев создал линтер [usestdlibvars](#), который определяет, можно ли повторно использовать переменные или константы из стандартной библиотеки, вместо того чтобы создавать собственные.

Например, вы создаете запрос. Он должен использовать какой-то метод, например, `getpost`, в этом случае многие разработчики так и пишут — `get`. Но вместо этого вы можете использовать константу из стандартной библиотеки. Вам не придется писать лишний код, линтер сэкономит ваше время.

Важно то, что в стандартной библиотеке много различных переменных, которые можно использовать повторно, но они не всегда подходят. Согласно стандарту, в наш линтер включены только две опции (например, проверка, связанная с внутренней библиотекой `http`), чтобы не было ложных срабатываний.

Название линтера, `UseStdLibVars`, по сути, является призывом к действию «Используйте переменные стандартных библиотек». Линтер уже включен в `golangci-lint`. Подробную спецификацию и примеры использования можно найти [по ссылке](#).

Постоянная ссылка на материал: <http://smi2go.ru/publications/148466/>