Команда ГУАП приняла участие в чемпионате Future Skills Team Challenge

Тематика: **IT и телекоммуникации**
Корпоративные новости

Дата публикации: 12.07.2022

Дата мероприятия / события: 12.07.2022

г. Санкт-Петербург

В рамках проектно-образовательного интенсивна «Архипелаг 2022» и трека Worldskills в Симферополе состоялся чемпионат Future Skills Team Challenge по компетенции «Разработка виртуальной и дополненной реальности».

С 6 по 8 июля студенты ГУАП Максим Кухарь, Ждан Скосырев и их эксперт-компатриот Екатерина Майн участвовали в чемпионате по компетенции «Разработка виртуальной и дополненной реальности». Данный формат соревнований (Team Challenge) – это новое направление чемпионатной линейки, в котором конкурсанты повышают свои навыки и тренируются в выполнении конкурсного задания.
В этом году в чемпионате участвовали 5 команд: среди них три из СевГУ (г.Севастополь), одна из ЮГУ (г. Ханты-Мансийск) и команда ГУАП. Конкурсанты напрямую получают задание для выполнения от заказчика, поэтому каждый год оно разное и нацелено на решение актуальных проблем. Кейсом для разработки в этот раз стало создание VR-тренажера для врачей.

- Нами была выбрана тематика детской педиатрии. Тема разработки обусловлена тем, что именно детские врачи-педиатры могут заподозрить какие-либо отклонения от нормы развития ребёнка. В приложении два режима: дети до 12 месяцев (груднички) и от 1 года до 6 лет. У детей до года должен появиться приобретенный иммунитет (первичный появляется ещё до рождения), и если вовремя заподозрить в этот период какие-либо серьезные заболевания, то в будущем удастся избежать серьезных последствий, - рассказала Екатерина Майн, эксперт-компатриот команды студентов, ассистент кафедры вычислительных систем и сетей ГУАП.
Разработка проекта – комплексная задача. Ребята создавали художественный дизайн, программировали, составляли руководство пользователя, оформляли презентацию для представления разработки. Итогом работы стал проект «Симулятор детского терапевта для осмотра детей до 6 лет», который был отмечен заказчиком чемпионата как «Лучшая идея разработки».

- Несмотря на нехватку времени, приложение выполнено на достойном уровне, что было отмечено независимыми экспертами и заказчиком во время презентации. Конечно, для меня это был достаточно экстремальный опыт! Но именно так развиваются профессиональные навыки, а также стрессоустойчивость и умение грамотно распределять задачи в команде, - поделился участник чемпионата, студент института радиотехники и инфокоммуникационных технологий ГУАП, Ждан Скосырев.

- Искра, буря, worldskills! С честью и достоинством, только так и не иначе требуется представлять свой университет на соревнованиях. Перед нами была поставлена задача разработки приложения «обучающий тренажёр для врачей». Наша команда успешно утвердила техническое задание и реализовала минимальную жизнеспособную модель разработки, - поделился впечатлениями участник чемпионата, студент института информационных технологий и программирования ГУАП, Максим Кухарь.

Команда достойно представила ГУАП в чемпионате нового формата. Модель разработки действительно может стать потенциальным решением одной из актуальных проблем современности. Заказчик намерен продолжать работу с нашими студентами и вывести эту разработку на новый уровень.

Постоянная ссылка на материал: http://smi2go.ru/publications/145224/